Guía de Estudio: Windows Forms

1. **¿Los formularios son objetos?**

Si. El formulario por defecto se instancia en Main().

1. **¿De qué clase heredan todos los formularios?**

Heredan de la clase Form.

1. **¿Qué es una partial class o clase parcial?**

Una clase que se divide en varios archivos y que se combinan en uno solo al momento de compilar la aplicación.

1. **¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades?**

Si. Si. También.

1. **¿Cuál es la diferencia entre Show() y ShowDialog()?**

El método Show() muestra un nuevo formulario en pantalla y se puede interactuar con el padre y con el hijo. El método ShowDialog() también muestra un nuevo formulario pero no se puede interactuar con el padre hasta cerrar el hijo.

1. **¿Qué es un formulario MDI? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre?**

El formulario MDI es un gran formulario con varios adentro. Indico que es un formulario contenedor MDI mediante la propiedad IsMDIContainer. Mediante la propiedad MDI parent.

1. **Detalle los pasos del ciclo de vida de los formularios.**
2. New: se crea la instancia del formulario.
3. Load: esta creado el formulario en memoria, pero no visible.
4. Paint: Se dibuja el formulario y sus controles.
5. Activated: se ejecuta cuando recibe foco el formulario, se puede ejecutar más de una vez.
6. Form Closing: se está cerrando el formulario, permite cancelar el cierre.
7. Form closed: El formulario ya no es visible.
8. Disposed: el objeto está siendo destruido.